**Дарья:**

* добавить критерии (поддержка текста, форматы, завязка на GPU, автономность, масштабируемость, языки)
* структурировать, атомарность критериев, гибкая фильтрация, языки, обучение, дообучение

*задача 0:*

* переработка колонки б
* поиск узконаправленных моделей:

распознавание текста

распознавание дефектов, блюра

распознавание геометрических примитивов

* выделить фаворитов (по фичам, которые есть, GPU не очень хорошо)

в дальнейшем подключим к докеру, добавим настройки, установим пакеты

*ТЕМА*: Разработка подсистемы интеллектуального анализа студенческих отчетов

* ответить на ключевые вопросы, сделать демки для моделей
* план: выбрать модели (3), создать скрипт для поднятия, скрипт для передачи картинок, согласование ответов, предобработка

**Илья**:

* необходимо, чтобы критерии для разметки скринкаста использовали точные настройки времени (до миллисекунды)
* заполнить форму

*ответ на вопрос про классификаторы:*

* начать с простых и классических классификаторов, кластеризовать, а не классифицировать,
* начать с переключения окон и масштабных движений
* изучить таблицу со способами списывания, понять, от каких способов модель будет защищать

**Андрей:**

*ТЕМА:* Разработка интеллектуального агента для отработки вопросов в рамках публичных выступлений

*шаг 0:*

* локально поднять проект (https://github.com/OSLL/web\_speech\_trainer), попытаться часа 2, если не получится, написать письмо

*2 основные компоненты:*

* процесс задавания вопросов (реалистичное и достоверное), генерация вопросов (в слабое место работы)
* сбор ответов на вопросы и анализ
* в зависимости от поиска терминов можно выдавать вопрос из банка (шаблонного)
* линейное правило для формулировки вопросов

*проблема:*

* сделать иммерсивный опыт, чтобы ощущалось, что вопросы задает реальный человек
* озвучка голосом + реальное лицо (виртуальный преподаватель)

*результат:*

* должно в итоге собраться в новый режим работы или продолжение существующего
* сфокусироваться на правдоподобии задавания вопросов
* кастомизировать степень агрессивности

*задачи:*

* сделать первичный поиск аналогов (модели, которые позволяют сгенерировать цифровой аватар новый или на основе видео)
* если останутся силы, можно ответить на ключевые вопросы и сделать демо для моделей, которые нашли
* измерить степень уверенности при ответе на вопросы, уже есть набор критериев и статистика, можно их изучить

*цель:*

* сделать релиз в апреле (дедлайн начало мая)

**Николай:**

* нужна сущность, которая может всем управлять и администрировать

*смысл темы:*

* инфоструктурный, сделать расширение для поднятия веб интерфейсов, чтобы не падало под наплывом студентов

*задачи:*

* посмотреть в репозитории linux-challenge, что там есть, как поднимается
* посмотреть курс
* отредактировать одну задачу и прикинуть как она устроена (https://e.moevm.info/course/view.php?id=11)
* посмотреть репозиторий nosql\_arango\_tasks (прототип того что хочется иметь)

*требования к результату:*

* необходимо, чтобы система не стала медленнее
* гибкость и расширяемоть для новых СУБД
* продумать базовые классы и интерфейсы

*результат:*

* патч, содержащий подсистему, которая будет управлять СУБД и их веб интерфейсами

*отчет по ниру:*

* обзор веб интерфейсов для СУБД, штатные и внешние